

## Manuale d'uso per ZOOM per l'alunno

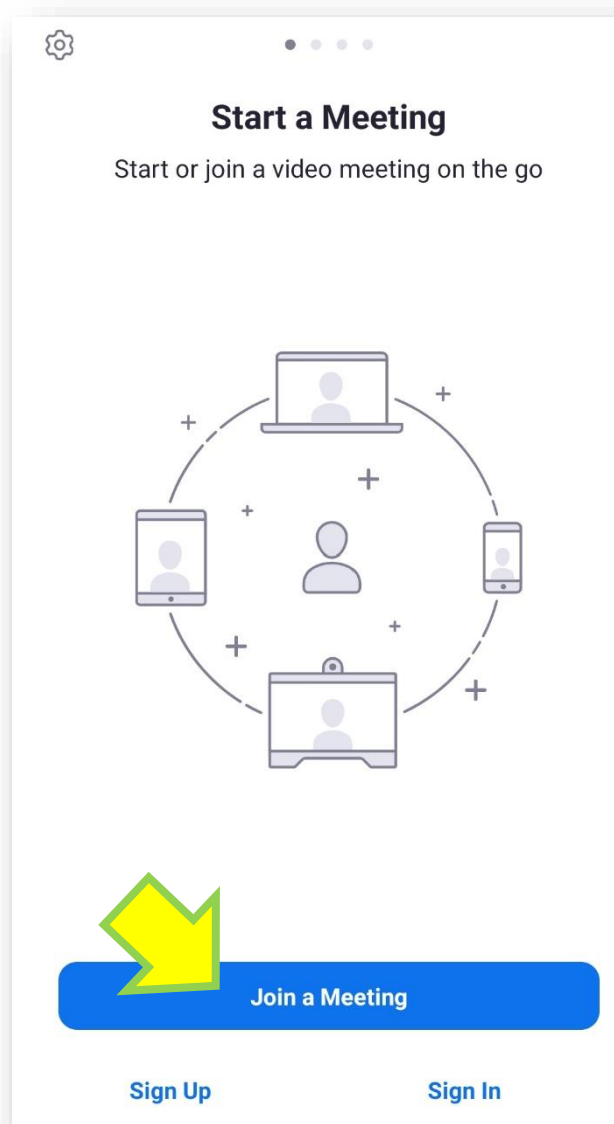
Zoom è un applicativo che permette di poter svolgere una lezione a distanza con il tuo insegnante mediante il tuo telefono oppure mediante un tablet/pc dotato di telecamera:

### Mediante smartphone:

Occorre scaricare da Google Play o da Apple Store la seguente app:  
ZOOM Cloud Meetings



1. Clicchiamo su



2. A questo punto devi inserire il **Meeting ID**, il codice di 9 cifre che ti sarà fornito dall'insegnante e di seguito il tuo nome e cognome. Infine clicca su Join (Entra):

< Join a Meeting

Meeting ID

Join with a personal link name

Nome Cognome

Join Meeting

If you received an invitation link, tap on the link to join the meeting.

JOIN OPTIONS

Don't Connect To Audio

Turn Off My Video

3. E sarà richiesta la password, sempre fornita dall'insegnante:

Please enter your meeting password

Meeting Password

Cancel OK

4. L'ultima richiesta è quella di unirsi alla video lezione mediante **Join the video (Entra con il video)**:

# Video Preview



Always show video preview dialog when joining a video meeting



**Join with Video**

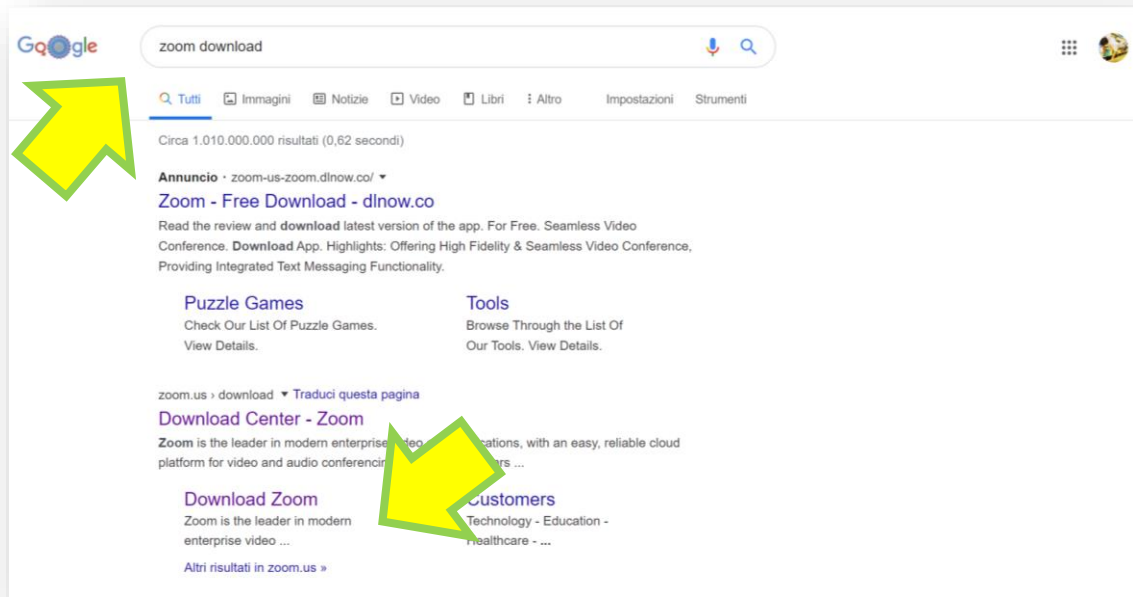


Join without Video

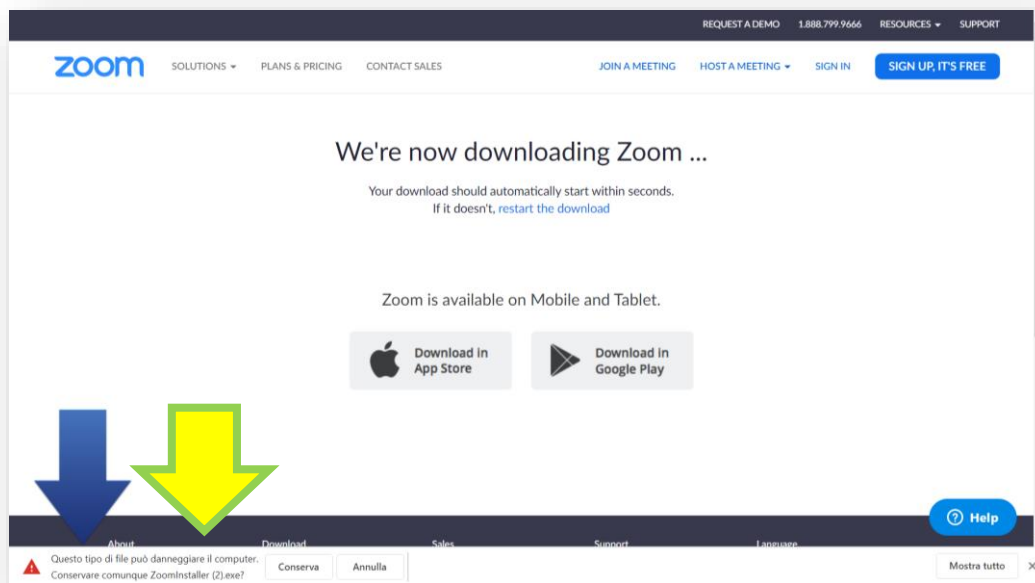
Ora la lezione può iniziare!

## Mediante tablet/pc dotato di telecamera incorporata:

Collegarsi tramite Google Chrome e digitare **zoom download** quindi successivamente su **Download Zoom** come indicato qui sotto:



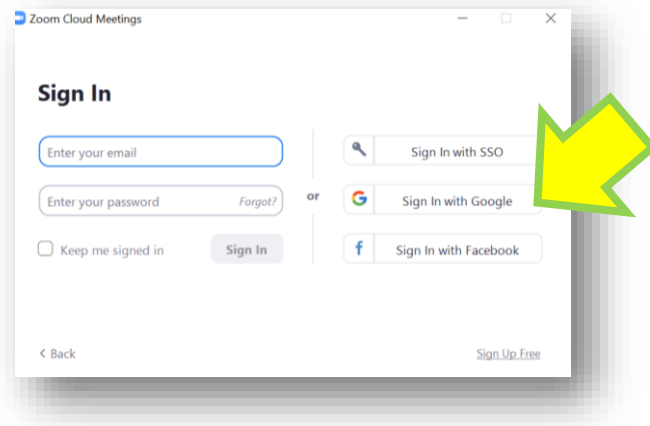
Autorizzare il download:



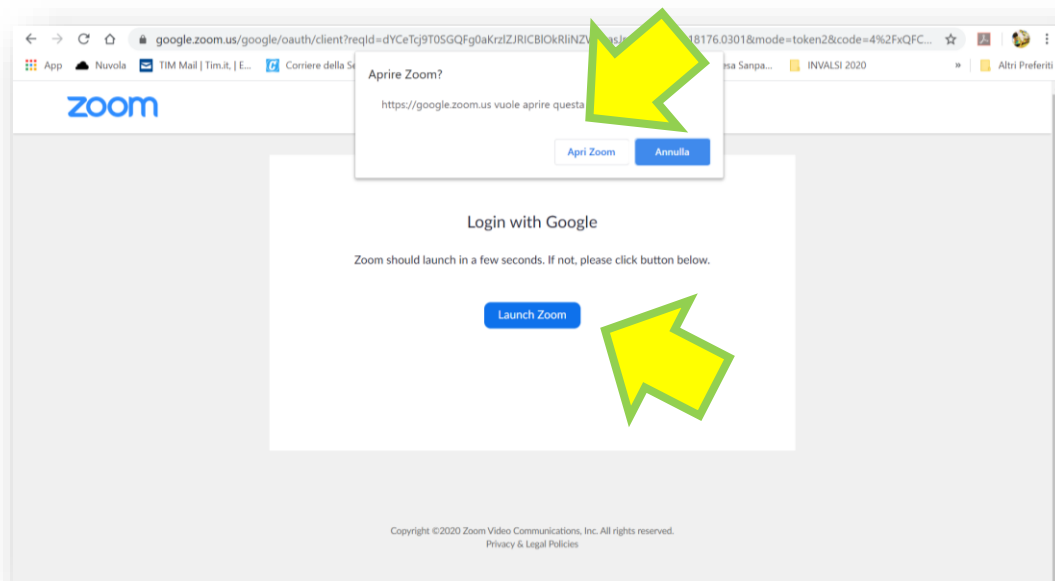
Eeguire **Zoominstaller.exe**:



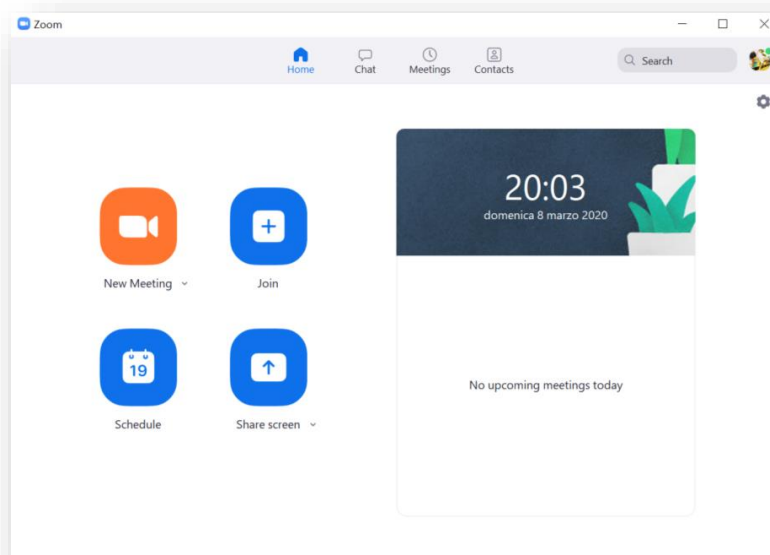
Vi chiede di accreditarvi mediante un account, ad esempio quello che sicuramente avrete di Gmail:



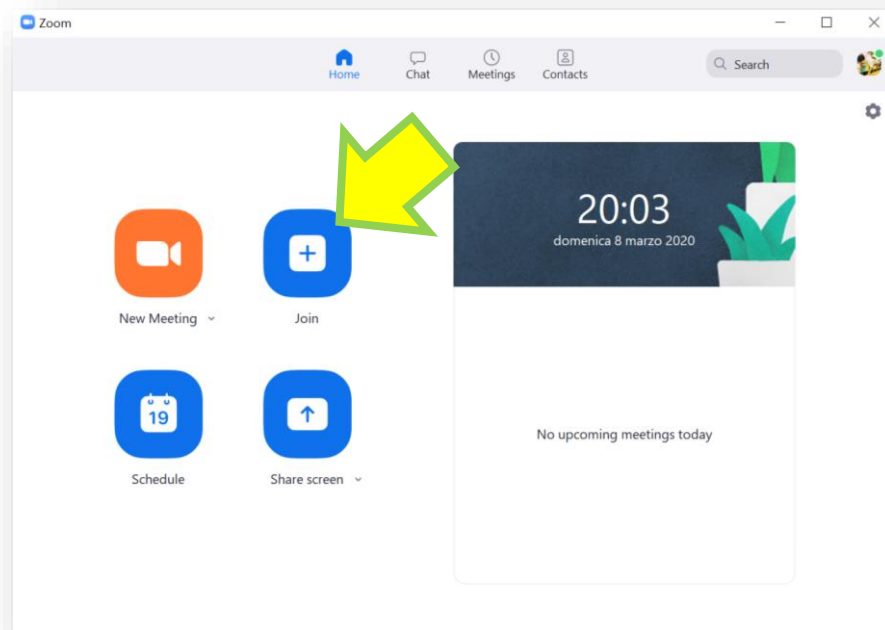
Dopodiché autorizzate il lancio del programma:



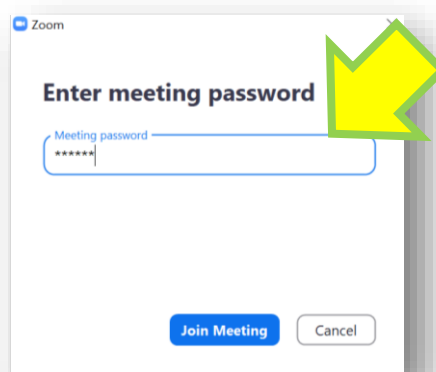
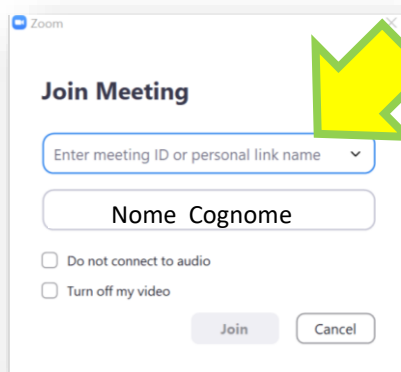
Ora dovrebbe apparire la seguente schermata:



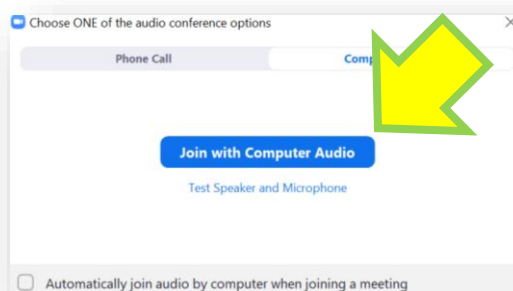
Quando si inizia una sessione di lavoro si clicca su **Join (Entra)**:



Vi fornirò un **Meeting ID** e quindi una **Password** per potervi connettere alla video lezione:



Autorizzate l'uso dell'audio



A questo punto dovrete essere collegati alla lezione online!